

Formato Liga Élite 2024/2025

Reglas del campeonato

Bienvenidos a todos, grandes y pequeños, managers de toda España y Campeones de las mejores Ligas y Campeonatos Biwenger de la historia, este será el camino para llegar hasta la cima de la élite, donde lucharéis contra los mejores de 2024 para alzaros con la corona de laurel más deseada del mundillo fantasy.

En líneas generales esta temporada será diferente, más sencilla de entender y más apasionante si cabe, repitiendo las **4 conferencias habituales** (Norte, Sur, Este y Oeste) y donde se verán las caras 12 managers aleatorios en cada una de ellas. Además, tendremos torneos entre conferencias que a su finalización sumarán puntos extras que bien podrían dar un liderato o dejarte en las posiciones de eliminación directa de cada fase. ¡¡¡**Comenzamos!!!**

Dividiremos la temporada en **cuatro fases** siendo las **dos primeras de grupos** y las **dos siguientes eliminatorias**, quedando así:

FASE 1: Jornadas 1 a 22 – 4 Conferencias – 12 managers en cada una

Cada conferencia alojará a **12 managers**, que **se clasificarán o se eliminarán** para la fase 2 **en base a los puntos de la clasificación general**. Habrá dos momentos en esta fase donde algunos usuarios serán expulsados de cada una de las conferencias y quedando todas siempre con el mismo número de usuarios:

- **Primera eliminación de 2 managers en la jornada 11** por cada conferencia,
- **Segunda eliminación de 4 managers en la jornada 22** por cada conferencia.

Quedarán un total de 6 managers por conferencia en la Jornada 22, momento en el que finalizará esta fase 1 y liberaremos gran cantidad de jugadores para próximos fichajes.

Estas eliminaciones, como se ha dicho anteriormente, serán por los puntos de la clasificación general de cada conferencia, donde se sumarán los puntos extras conseguidos en los torneos entre conferencias que ahora mismo os explicaremos. Es decir, cuentan tanto los partidos del grupo como los partidos de los torneos tal y como os detallamos a continuación:

- **Torneos Interconferenciales o Bonus Ronda (BR):** Este formato trata de **enfrentar a todos los managers** de la Liga Élite, por lo que se repite como la pasada campaña, pero quedando todo reflejado en la app de Biwenger. De esta manera se crearán torneos en la app (**ver explicación final**) con 3 managers de cada conferencia hasta crear 4 grupos de 12 jugadores que se enfrentarán en 1vs1 acumulando puntos hasta la finalización del mismo. Detallamos a continuación como serán:

Bonus Ronda 1: Jornadas 1 a 11 – 4 grupos aleatorios de 12 managers (3 managers por conferencia)

Cada grupo se enfrentará **1VS1 (solo ida)** sumando 3 puntos el ganador, 0 el perdedor y 1 cada manager en caso de empate, todo reflejado mediante el torneo de la app. Una vez **finalizado el mismo, los puntos conseguidos en este torneo se multiplicarán X10 y serán sumados manualmente a la clasificación general de vuestra conferencia**, la cual definirá quienes son los **dos primeros eliminados de cada conferencia**.

Ejemplo: el manager Alfa consigue 12 puntos, sumaría 120 a la general, manager Beta consigue 19, sumaría 190 a la general.

Bonus Ronda 2: Jornadas 12 a 22 – 4 grupos mezclados de 12 managers (ver explicación final sobre emparejamientos en cada BR)

Repetimos formato **1VS1 (solo ida)**, reflejado mediante el torneo de la app. **Finalizado el mismo, los puntos conseguidos en este torneo se multiplicarán X10 y serán sumados manualmente a la clasificación general de vuestra conferencia**, la cual definirá quienes son los **cuatro eliminados siguientes** antes de pasar a la Fase 2.

Aclaración importante al final de la Fase 1

Al final de la primera fase se realiza un reinicio de puntos para todos los usuarios manteniendo las plantillas. Es el único reinicio de puntos que se hará en la competición esta temporada.

FASE 2: Jornadas 23 a 32 – 4 Conferencias – 6 managers

En este punto ya sólo se mantendrán activos la mitad de los que comenzaron, siendo un total de 24 managers que podrán reforzar sus plantillas con los jugadores que liberen sus ex compañeros, pero a la vez se disputarán el acceso a las finales de conferencia en esta nueva fase de grupos.

Repetimos formato de la Fase 1, y cada conferencia alojará a **6 managers**, que **se clasificarán** para la Fase 3 **en base a los puntos de la general**. En este caso sólo accederán a la Final de Conferencia los dos primeros de cada conferencia, quedando eliminados los 4 últimos. Para el cómputo final tendremos en cuenta un tercer torneo entre conferencias denominado Bonus Ronda 3, con el mismo sistema ya explicado anteriormente.

Bonus Ronda 3: Jornadas 23 a 32 – 4 grupos mezclados de 6 managers (ver explicación final sobre emparejamientos en cada BR)

Cada grupo se enfrentará **1VS1 (ida y vuelta)** quedando todo reflejado mediante el torneo de la app. Una vez **finalizado el mismo, los puntos conseguidos en este torneo se multiplicarán X10 y serán sumados manualmente a la clasificación general de vuestra conferencia**, la cual definirá quienes son los **finalistas de cada conferencia**.

FASE 3: Jornadas 33 y 34 - Finales de Conferencia

Los **dos clasificados de cada conferencia** se verán las caras **a ida y vuelta** en esta eliminatoria directa **por llegar a la Final Four** con los Campeones de cada Conferencia.

FASE 4: Jornadas 35, 36 y 37 – Final Four

Última fase, hasta aquí hemos llegado para **enfrentar a los cuatro Campeones de Conferencia** en **tres partidos** de infarto donde el **sumatorio de puntos** nos dará el **Campeón Final de la Quinta Edición de la Liga Élite**.

Tabla Resumen:

Fase	Fase 1.1	Fase 1.2	Fase 2	Fase 3 FC	Fase 4 FF
Jornadas	J1-J11	J12-J22	J23-J32	33-34	35-36-37
Total Managers	48 managers	40 managers	24 managers	8 managers	4 manager
Conferencia	12 managers	10 managers	6 managers	2 managers	1 Campeón
Clasificados C.	10 managers	6 managers	2 managers	1 Campeón	
Eliminados C.	2 managers	4 managers	4 managers	1 managers	
Bonus Rondas	1 BR	1 BR	1 BR		

Bonus Ronda: Cada BR tendrá una manera de emparejar jugadores, intentando ser lo más justo con todos, siendo **la inicial (BR1) totalmente aleatoria**, con 3 managers de cada conferencia que formarán **4 grupos de 12 managers**.

Ejemplo

Gr1	Gr2	Gr3	Gr4
Manager A1	Manager A4	Manager A7	Manager A10
Manager A2	Manager A5	Manager A8	Manager A11
Manager A3	Manager A6	Manager A9	Manager A12
Manager B1	Manager B4	Manager B7	Manager B10
Manager B2	Manager B5	Manager B8	Manager B11
Manager B3	Manager B6	Manager B9	Manager B12
Manager C1	Manager C4	Manager C7	Manager C10
Manager C2	Manager C5	Manager C8	Manager C11
Manager C3	Manager C6	Manager C9	Manager C12
Manager D1	Manager D4	Manager D7	Manager D10
Manager D2	Manager D5	Manager D8	Manager D11
Manager D3	Manager D6	Manager D9	Manager D12

A continuación, **dentro de la misma Fase 1** estaría la **BR2**, donde se **crearán 4 grupos de 10 managers**, pero en esta ocasión se agruparán por el coeficiente general tras la finalización de la BR1, teniendo **un grupo con los dos mejores de cada conferencia**, otro con los mejores terceros y cuartos, otros con los 5° y 6°, y por último otro con los últimos y penúltimos de cada conferencia. Esto busca subsanar ese primer sorteo aleatorio y en el caso de que te haya ido mal por tener muchos cocos en tu grupo, poder sumar más puntos en un segundo grupo parejo, así como en el caso contrario, si te ha tocado un grupo sencillo inicial y sacas muchos puntos, ahora te toca sufrir y demostrar que eres un crack y sigues ganando contra los mejores de cada conferencia.

Ejemplo

Gr1	Gr2	Gr3	Gr4
Manager A1	Manager A3	Manager A5	Manager A7
Manager A2	Manager A4	Manager A6	Manager A8
Manager B1	Manager B3	Manager B5	Manager B7
Manager B2	Manager B4	Manager B6	Manager B8
Manager C1	Manager C3	Manager C5	Manager C7
Manager C2	Manager C4	Manager C6	Manager C8
Manager D1	Manager D3	Manager D5	Manager D7
Manager D2	Manager D4	Manager D6	Manager D8

La última BR3 sería la más complicada de igualar, porque venimos de una primera fase de 22 jornadas y donde ya sólo queda la mitad de los compañeros iniciales. Por ello **el formato de esta última BR será diferente** y lo más equitativo posible tomando como referencia esa clasificación general de cada conferencia. De esta manera vamos a crear **4 grupos de 6 managers**, contando con un 1°, 2°, 3°, 4°, 5° y 6° de diferentes conferencias. De esta manera os volvemos a mezclar en partidos 1vs1 entre conferencias para demostrar quién es el King of King.

Ejemplo

Gr1	Gr2	Gr3	Gr4
Manager A1	Manager C1	Manager B1	Manager D1
Manager B2	Manager D2	Manager C2	Manager A2
Manager C3	Manager A3	Manager D3	Manager B3
Manager D4	Manager B4	Manager A4	Manager C4
Manager A5	Manager C5	Manager B5	Manager D5
Manager B6	Manager D6	Manager C6	Manager A6

Reglas del Campeonato Edición 2024 - 2025

- No se tolerarán faltas de respeto, insultos, burlas o vejaciones contra compañeros de esta competición, u otras. El usuario recibirá una sanción, ya sea de puntos, económica, ambas o incluso la expulsión de la competición.
- Una temporada más el formato de la liga será premium por lo que tendremos opciones adicionales de manera gratuita y sin gasto de créditos para todos los jugadores del campeonato.
- Podrás hacer uso de suplentes en todas las jornadas del campeonato.
- Podrás hacer uso de alineaciones extra como el 3-3-4 o el 4-6-0
- Se eliminarán las alineaciones no válidas al inicio de la jornada. Ojo con el valor de los capitanes y arietes durante la semana ya que pueden fluctuar (haz la alineación el día de la jornada y evita riesgos innecesarios)
- Podrás alinear un capitán y un ariete de un valor máximo de cinco millones de valor y un entrenador en el que no tendrás ningún tipo de restricción.
- No podrás ver las pujas realizadas por el resto de los jugadores y tampoco podrás ver su saldo.
- El modo de juego a utilizar es el de mercado normal con la característica adicional de que solo se podrá comprar y vender jugadores al mercado, nunca entre jugadores. Los jugadores no podrán coincidir en varios equipos y será aquel jugador que puje más por el jugador el que lo tenga en su equipo.
- Venta inmediata de jugadores al 50% de su valor
- El sistema de puntuación durante la temporada será el sistema AS/Sofascore.
- Siempre habrá 20 jugadores libres en el mercado cada día. Los jugadores que no reciben pujas no se mantienen en el mercado un día más y siempre serán jugadores nuevos.
- Se arranca el campeonato con 40 millones y sin equipo asignado. Tu buen hacer como manager te permitirá especular y obtener beneficios mediante la compra y venta de los jugadores de tu equipo.
- En función de la fase del campeonato podrás tener más o menos jugadores en tu plantilla.
- En la primera fase podrás tener un máximo de 16 jugadores en tu plantilla.
- En la segunda fase podrás tener un máximo de 18 jugadores en tu equipo.
- En las rondas finales podrás tener hasta 20 jugadores en tu equipo.
- No hay cesiones activadas durante esta temporada.
- Los abonos en las distintas jornadas del campeonato se dividen de la siguiente forma:
 - 100.000 Fijos
 - 20.000 Por punto conseguido
 - 50.000 MVP de la jornada
 - 20.000 Por jugador en el once ideal.

Situaciones Específicas

- En caso de claro error en la puja, como por ejemplo añadir un cero de más, avisad a la administración y se solucionará lo antes posible. Se le quitará el jugador al ganador. Si el error se comete con asiduidad (a la tercera vez) el jugador que lo cometa será sancionado con una multa de 1 millón de saldo y la pérdida del jugador en cuestión.
- Si un jugador vende por error a un jugador a la máquina tiene que avisar durante las 24 horas siguientes a esta acción para revertir esta situación. Si el error se comete con asiduidad (a la tercera vez) el jugador que lo cometa será sancionado con una multa de 1 millón de saldo.
- La administración no cambiará puntuaciones ni intervendrá ante el negativo de un jugador. Si la acción se produce de la manera deliberada se tomarán medidas para que ningún tercero sea perjudicado.
- Ante una falta de respeto de un jugador mediante el grupo Telegram de la liga o cualquier otro medio de comunicación el equipo será expulsado del campeonato y no podrá volver a participar en próximas ediciones.
- Si un equipo abandona el campeonato entrará en su lugar, en función de las posibilidades, un equipo suplente de la liga a la que representase el integrante que abandona para no beneficiar y/o perjudicar a ningún usuario. Este nuevo miembro entrará con el mismo equipo y saldo que tenía la persona que abandona el torneo.
- Si un usuario abandona por error la competición y vuelve a entrar después no saldrá en los torneos iniciados en la app, pero seguirá participando de la misma manera y será la administración la encargada de realizar la puntuación a mano (os rogamos que no hagáis esto, nos da mucho trabajo)
- La persona que abandone la Liga Élite después de comprometerse a participar en ella podrá ser expulsada de cualquiera de las ligas que forman parte del grupo y no podrá volver a participar nunca más en la Liga Élite Biwenger.

Puntuaciones TBFP de la Temporada

El buen hacer de los jugadores en nuestro campeonato también tendrá consecuencias en las puntuaciones de [TBFP](#).

Se otorgará 100 puntos a todos los managers que accedan a la fase 2.

Igualmente, se darán 150 puntos por el acceso a las finales de conferencia. 8 jugadores.

Los 4 jugadores que disputan la final four tienen también premio en puntos de cara al ranking. 500 al primero, 400 al segundo, 200 al tercero y 100 al cuarto.

Premios por lograr los primeros puestos de la Liga Élite

Los jugadores que participan en la Liga Élite y obtienen su clasificación a la final four de nuestro campeonato consiguen premios:

- Los cuatro primeros clasificados consiguen un diploma que será enviado a su domicilio postal a la finalización del campeonato sin coste alguno para ellos.
- El primer y segundo clasificado obtienen un premio a escoger entre varias opciones con un valor monetario de 30 y 20 euros respectivamente.